

FICHE DESCRIPTIVE DU PROJET

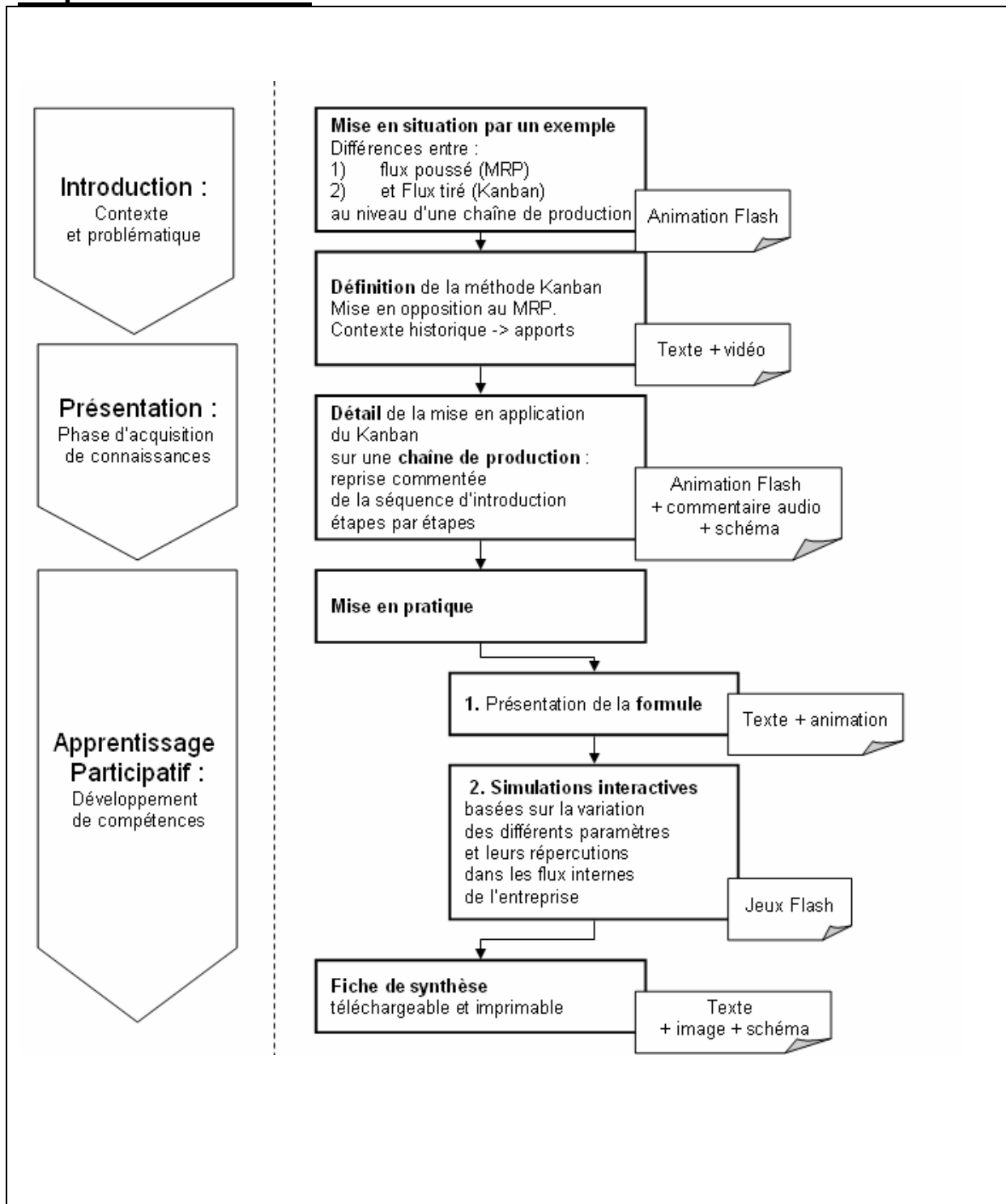
« *Flexibilité & Compétitivité : l'apport du Kanban* »

Présentation du projet :

Nous sommes tous les trois en 2ème année à Grenoble Ecole de Management. Nous avons eu l'opportunité de suivre des cours en e-learning. Nous pensons que ce concours est une bonne opportunité pour faire valoir notre point de vue d'utilisateur sur l'apprentissage en ligne, et nous permettre de pratiquer les technologies de l'information et de la communication. Nous aimerions développer le côté ludique et interactif des supports de cours au sein de l'école. C'est aussi pour nous un bon prétexte pour approfondir notre apprentissage de logiciels de développement associés, d'autant plus que ce projet est une application concrète et utile pour les professeurs de notre école.

Titre (non définitif) : Flexibilité & Compétitivité : l'apport du Kanban
Durée (20 minutes maximum) : 20 minutes
Discipline concernée : Gestion de Production
Public cible : toute personne impliquée dans la gestion des flux de production
Niveau requis : aucun
Objectifs pédagogiques :
Permettre aux étudiants d' assimiler les principes de la production au plus juste et de maîtriser le fonctionnement du système Kanban.
Ce module de cours pourra être utilisé : de façon autonome ou en accompagnement d'un cours en face à face.

Etape clés du scénario



Concepts pédagogiques de référence

- Exemple puis débriefing / commentaires
- Compréhension de la méthode dans son contexte d'application
- Acquisition de connaissance et compétences / mise en application
- Apprentissage par le jeu (pédagogie participative)
- Simulations / conséquences